

Die This AG – A Rayner Group Company ist ein agiles MedTech-Unternehmen, welches in der Entwicklung, Fertigung und dem Vertrieb von hochwertigen, innovativen und vielseitigen Medizinsystemen tätig ist.

Zur Verstärkung
unseres Teams
suchen wir eine/n

Software Engineer (m/w/d), 100%

Aufgrund einer internen Beförderung suchen wir einen Software Engineer für unser Forschungs- und Entwicklungsteam bei This AG – einem Unternehmen der Rayner Group.

Hauptaufgaben:

- Entwicklung eingebetteter Software: Programmierung vorwiegend in C++ für eingebettete Bare-Metal-Systeme.
- Echtzeitsysteme: Entwurf und Implementierung von Software für harte Echtzeitumgebungen.
- Systemdesign: Entwicklung von Mikrocontrollersystemen, einschließlich Bussystemen (kabelgebunden/kabellos), Sensoren und Aktoren.
- Vollständiges Lebenszyklusmanagement: Entwicklung elektronischer Baugruppen von der Konzeptphase bis zur Serienfertigung.
- Einhaltung gesetzlicher Vorschriften: Spezifikation, Dokumentation und Validierung von Medizinprodukten gemäß EN 62304.
- Tooling: Wartung und Entwicklung interner Entwicklungstools unter Verwendung von Python.
- Funktionsübergreifende Zusammenarbeit: Enge Zusammenarbeit mit der mechanischen Entwicklung zur Optimierung von Funktionalität und Hardware-Packaging.



Ihr Profil:

- Abschluss an einer Fachhochschule oder Universität in Elektronik, Elektrotechnik oder Informatik
- Mindestens 3 Jahre Erfahrung in Entwicklungsprojekten (Programmierung in C++, Linux, Qt, Softwaremodellierung, Messtechnik, Embedded-Systeme, Mikrocontroller, GUI)
- Flüssige Deutschkenntnisse in Wort und Schrift (C1)
- Geschäftsendenglisch (B2 oder höher)

Bitte senden Sie Ihre Bewerbungsunterlagen mit dem Betreff „Software Engineer“ per E-Mail an Frau Mollie Laurens Chalmers unter MollieLaurensChalmers@rayner.com.

Bitte beachten Sie, dass wir keine Bewerbungen von Personalvermittlungsagenturen akzeptieren. Lebensläufe, die ohne vorherige Absprache mit unserem Recruitment-Team an uns gesendet werden, gehen nicht in Ihr Eigentum über.